**Практическая работа по информатике в powerpoint**

**«Анимированная анимация»**

Выполненную работу направить для оценки на электронную почту до 01.06.2020г. преподавателю Зябкиной Елене Леонидовне, соблюдая все правила написания электронного письма - zyabkinaelena@mail.ru.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте на своем компьютере программу для создания презентации ***Powerpoint***. Создайте пустой слайд и оформите фон в виде градиентной заливки с названием «Океан» или просто выберите из имеющихся «Поток». Выбор заливки осуществляется в меню *Дизайн*.
2. Вставьте в презентацию 5 рыбок, предварительно нарисованных самостоятельно в любом редакторе и сохранив их в рабочей папке. Сделайте надпись названия «Океан» на слайде, оформив ее в соответствии с тематикой.
3. Для каждой рыбки выберите путь движения. Для этого выделите рыбку, перейдите на вкладку *Анимация*. Нажмите на кнопку *Область анимации*. Справа появится дополнительное окно для редактирования.
4. Нажмите на кнопку *Добавить анимацию*. В открывшемся окне выберите строку *Другие пути перемещения*.
5. В открывшемся окне выберите *направление* для рыбки (вправо или влево)
6. Теперь увеличьте путь перемещения. Для этого, необходимо на слайде увеличить появившуюся стрелочку, захватив ее левой кнопкой мыши и протянув.
7. Установите пути перемещения для остальных рыбок таким образом, чтобы они все двигались одновременно. Вкладка *Анимация* – начало с предыдущим.
8. Добавьте еще один объект, например, морской конек, и установите для него движение Зигзаг или другое произвольное. Самостоятельно сделайте зацикливание анимации. В правом нижнем углу слайда сделайте надпись со своими данными – фамилия, имя, группа.

Описание данной работы так же можно найти в СДО «Фарватер» по ссылке <https://farvater.gumrf.ru/mod/lesson/view.php?id=29183&pageid=49101>

Примечание. Возможно создание презентации на свою тему (например, вместо рыбок можно использовать нарисованных животных или книги по предмету).